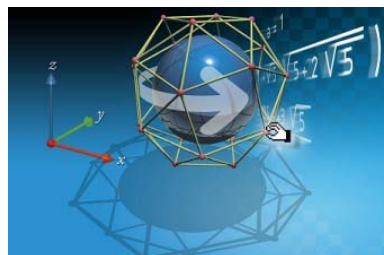
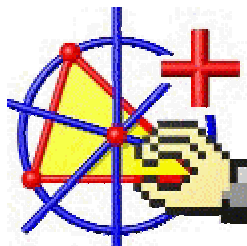


# « 20 ans de Cabri en Belgique »



Journée Pédagogique sur la Géométrie Dynamique avec :

## Jean-Marie Laborde

Pascal Dewaele

Hugues Vermeiren

Jacqueline Sengier

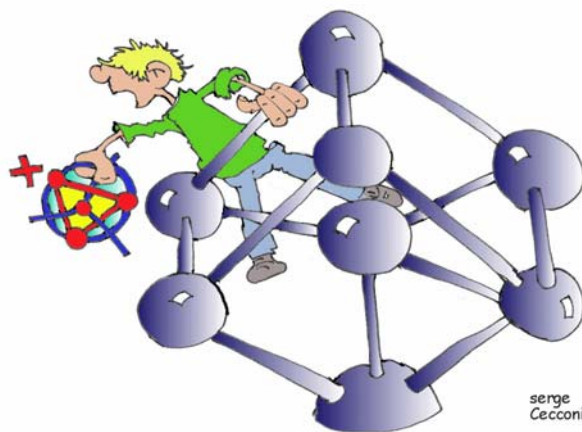
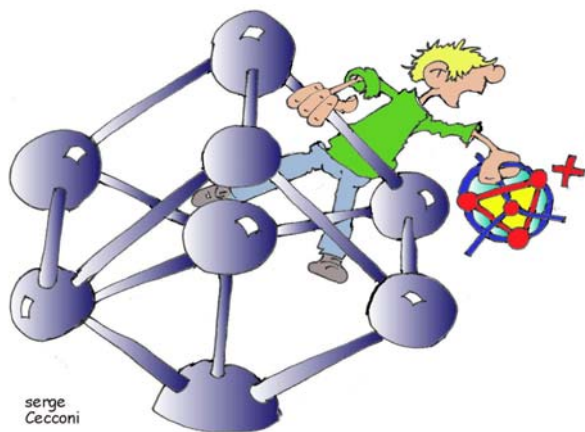
### Samedi 19 avril 2008

9.00 h – 13.00 h

Université Libre de Bruxelles



1050 Brussels, Auditoire C  
Avenue du triomphe, 1050



Unité de Recherche sur l'Enseignement des Mathématiques

T-Cube Belgique ( T<sup>3</sup> Teachers Teaching with Technology)

Entrée Libre.

La matinée se terminera par un cocktail offert par Rhombus.

**R**hombus

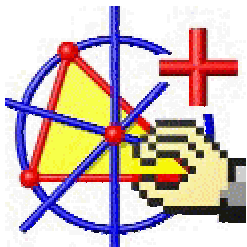
**C**abrilog

**T**exas  
**I**nstruments



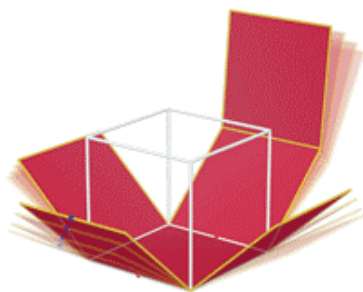
Créateur d'Outils Mathématiques

A l'heure des technologies nouvelles, les logiciels Cabri-géomètre II Plus et Cabri 3D permettent d'animer, de faire vivre des figures géométriques, des solides autrefois "figés" au tableau. Nous, professeurs de mathématiques, ne pouvons ignorer cet apport. De plus sachant que nos élèves sont de la génération "du multimédia", alors profitons-en pour nous glisser dans leur "monde". Ces logiciels sont les pionniers dans le domaine de la géométrie dynamique, ils sont devenus incontournables pour l'enseignement des mathématiques. Au travers de 2 interventions, nous vous présenterons différents aspects d'utilisations de ces logiciels à la fois pour l'enseignement secondaire inférieur et également pour l'enseignement secondaire supérieur. Nous aurons également l'occasion de recevoir le Professeur **Jean-Marie Laborde**. Jean-Marie est à la base de la conception de ces logiciels (Cabri II+ et Cabri 3D). En effet, il animait l'équipe de recherche (UJF - CNRS) qui a créé en 1986 Cabri I (CAhier de BRouillon Interactif). Ce logiciel sera récompensé dès 1988 comme meilleure réalisation annuelle de logiciel pour l'éducation (le Trophée Apple). Jean-Marie nous fera un petit historique de ces deux logiciels...



Créé en 1994, Cabri-géomètre II est devenu **Cabri-géomètre II Plus**. Cette particule, "Plus", ajoutée à la fin du nom du logiciel n'est pas innocente. Non content d'offrir un confort à l'utilisateur averti par la présence d'un clic droit permanent, le logiciel innove également par des nouveaux outils qui augmentent considérablement ces performances. En deux mots, Cabri présente des atouts en "Plus".

**Pascal Dewaele** vous invite à faire le tour de toutes ces nouveautés au prix d'un voyage aux travers d'exemples concrets retirés d'exercices de mathématiques où l'aspect dynamique du logiciel sera partout à l'honneur.



**Cabri 3D** est le logiciel que tout le monde attendait. Avec beaucoup d'imagination et d'ingéniosité, des générations d'utilisateurs chevronnés de Cabri II sont parvenus à représenter de manière spectaculaire les situations 3D les plus complexes. Cependant, ces représentations s'obtenaient moyennant une mise en œuvre parfois lourde et souvent exigeante en temps. Cabri 3D permet de plonger immédiatement au cœur des sujets abordés, d'explorer sans délai les figures sous différents angles et points de vue, de se lancer dans la formulation de conjectures,... Avec Cabri 3D, l'expression "Je ne vois pas dans l'espace" n'a plus de sens ! Le thème choisi par **Hugues Vermeiren** pour illustrer les possibilités et la puissance du logiciel sera la Projection Centrale, projection dont l'étude permet de comprendre, entre autres, les règles de la perspective et de la photographie. L'occasion se présentera ainsi de préciser ce qu'on entend exactement par représentation d'une figure en trois dimensions.

